



## AK81 - Berwardts Baum

*Gespräch bei einem Bier auf einer timbedischen Lichtung, Julianter 1223:*

„Schön jehört? Jetzt wollen'se den Spitzohr'n noch `n Baum schenken.“ „Ham die nich' schon jenuch?“ „Der König hat wohl zum ollen Kieftor jesacht, et muss no eenar sin.“ „Soll er ihnen halt eenen schenk'n.“ „Jo, wenn Bergwardt `nen Baum hat, kann er ja damit mach'n, wasser will.“ „Jo, Bergwardts Baum eben.“ „Uns're soll'n die dreck'gen Spitzohr'n aber jefälligst in Ruh' lasse'!“

*In Timbedien, vor kurzem, in der Nähe des Grunenwaldes:*

Die Sonne schien warm auf sein himmelwärts gerichtetes Gesicht. „Warm wie frisch vergossenes Blut“, dachte er sich, und unwillkürlich mußte er sich schütteln. Er wurde wohl langsam zu alt für so etwas.

Als er die Augen aufschlug stand Narhelm, sein Adjutant, warten an seiner Seite. „Sie sind so weit.“ murmelte er, und Gwenhard Warnstein, Reichsritter Timbediens, wandte sich der Delegation aus Elfen und Dajin zu, die am Rand der Lichtung wartete. (...)

*Aus dem Lagebericht der timbedischen Grenzwacht, gleicher Zeitraum:*

„Die Lage ist unübersichtlich, aber insgesamt gut. Zahlreiche Orte konnten nach der Besetzung Westphals durch die NeuRhaetiker und der Befreiung der Feste Orkwacht wieder eingenommen werden. Orks und Paktierer zerstreuen sich in kleinen Gruppen, die schwer aufzuspüren und zu bekämpfen sind. Die Zusammenarbeit mit den Fremden gestaltet sich weiterhin schwierig.“

## Bergwardts Baum - Details

**Setting:** Der Con bespielt ein kleines Dorf in Timbedien namens „Großforst“, nicht weit hinter der Frontline im Kampf gegen die Orks. Dort befindet sich ein behelfsmäßiger Stützpunkt der Truppen des Königreichs. Von hier aus werden einige kriegerische Questen organisiert, da sich der Feind – eine Mischung aus Orkbrennern, Anhängern des Wasserdämons Oktopodia und finsternen Schwarzmagiern, die Lyrra Arress die Treue geschworen haben – nicht zu einer offenen Feldschlacht stellt, sondern stattdessen die Weite der timbedischen Wälder dafür nutzt, sich versteckt zu halten.

Das Dorf gilt als einigermaßen sicher, daher trauen sich Personen aller Stände und Länder dorthin, um ihren Mut und ihr Wissen unter Beweis zu stellen, und vielleicht als große Helden in die Geschichte einzugehen. Ob Kriegerin, Wissenschaftler, Magierin, Kräuterkundler, Marketender oder Tagelöhnerin, jeder kann dort mit anpacken.

Doch verläuft das Leben unterschiedlichster Personen auf so engem Raum nicht immer harmonisch und der Schatten des Krieges ist düster; die Timbedier haben zudem immer noch nicht verwunden, daß sich andere Herzogtümer und das Königreich NeuRhaetikon ihre Hilfe im Kampf haben bezahlen lassen, in der einen oder anderen Form.

Außerdem soll Großforst ein symbolischer Ort werden, an dem die von den Rittern der Tafelrunde angestrebte Annäherung zwischen Timbediern und den Elfen des Grunenwaldes vorangetrieben werden soll... Ein Plan, der noch keine breite Zustimmung unter den Timbediern findet.

**Spielstil:** Es wird ein klassischer Archipelkampagne-Con nach dem ConTrolle Regelwerk, d.h. es werden die gelisteten Fertigkeiten und Talente entsprechend eingesetzt und es gibt Plot zu verfolgen und zu lösen, der in den Archipel-Hintergrund eingebettet ist und Einfluss auf zukünftige Ereignisse in der Spielwelt hat. Wir bemühen uns immer, viel zwischenmenschlichen Plot einzubauen, besonders für die NSCs. Die Immersion ist uns sehr wichtig und wir streben an, während der Veranstaltung möglichst durchgehend "in-time" zu sein.

*Wer Hilfe mit dem Regelwerk braucht, meldet sich bitte bei der Orga!*

Es wird zu einigen Feldzügen außerhalb des Lagers kommen, bei denen wir Kämpfe im „klassischen“ LARP-Stil erleben werden, also eher sportlicher Wettkampf als schauspielerische Darstellung. Die Feinde sind zahlreich und kaum geschwächt, der eine oder andere Charakter mag das nicht überleben; aber das ganze Königreich wird es ihm bzw. ihr danken!

**Kindertauglichkeit:** Die Veranstaltung ist für Kinder ab 10 Jahren geeignet. Der Con wird so gestaltet, dass es Intime klar sein wird, welche Aktionen für Kinder geeignet sein werden.

**Wichtig:** für minderjährige Kinder sind die Eltern oder schriftlich bestätigte Begleitpersonen verantwortlich.

Weitere Details finden sich auch im Forum:

<http://forum.archipelkampagne.de/viewtopic.php?f=6&t=3462>

## Praktische Informationen:

- **Anreise: Donnerstag, 11. August** ab ca. 16 Uhr.
- **NSCs:** Haben Festrollen mit vereinzelt Springereinsätzen und stellen v.a. die Belegschaft des Forschungslagers dar. Alle NSCs bekommen ein individuelles Briefing und stehen in Verbindung zu anderen Charakteren. Wenn Ihr Ideen und Wünsche habt, könnt Ihr sie weiter unten eintragen, wir stimmen die Charaktere wie immer mit Euch ab.
- **Phasenkonzept:** Auch ECs/SCs können auf diesem Con Springerrollen einnehmen. Intime werden verschieden Gruppen losziehen, und die jeweils im Lager verbleibenden SpielerInnen werden die jeweilige Opposition darstellen – das gilt vor allem für den Fall, dass sich nicht genügend NSCs anmelden, aber bietet auch SpielerInnen mit Charakteren die nicht „ins Feld“ ziehen würden die Möglichkeit, an der Action teilzuhaben.  
Falls es nicht genügend NSC geben wird, wird es auch für alle SCs verpflichtend, mindestens einen Springereinsatz abzuleisten.
- **Unterbringung:** Es ist vorgesehen, dass Ihr in den auf dem Gelände verfügbaren Mehrbettzimmern untergebracht werdet. Es besteht aber die Möglichkeit, auf dem Gelände zu zelten, falls Euch das lieber ist. Bitte nur in eigenen, in-time tauglichen Zelten, wir bespielen das ganze Gelände.
- **Verpflegung:** Vollverpflegung via „Nudelhaus Yamada“.

Ambiente	Kampf	Rätsel	Magie	Politik
3	5	1	1	2

0 = nicht vorhanden, 5 = hoch

## Details zur Anmeldung

<b>Datum:</b>	Donnerstag, 11. August bis Sonntag, 14. August 2022 ( <i>Anreise auch am 12. möglich, Abreise auch am 15. August möglich</i> )
<b>Einchecken:</b>	Online Check-in am 06./07. August! Schnell-Check-in auf dem Gelände, Donnerstag ab ca. 17:00 Uhr
<b>In-time:</b>	Ab Donnerstag nach dem Einchecken; Time-Out in der Nacht zu Sonntag
<b>Ort:</b>	Jugendhaus Kugelbach, 94267 Prackebach, <a href="https://w3w.co/flammesozialeintraf">https://w3w.co/flammesozialeintraf</a>
<b>Orga/SL:</b>	Moni, Marcus & Tommy
<b>Genre:</b>	Kampf-Con
<b>Unterbringung:</b>	Mehrbettzimmer im Haus, ggf. Zeltplatz
<b>Verpflegung:</b>	Vollverpflegung, inklusiver Getränke (Preise um 1,- pro Flasche)
<b>Regelwerk:</b>	Con-Trolle (grüne Version)
<b>Anmeldeschluss:</b>	01. August (danach ggf. nur noch mit einer oberflächlichen Rolle)

Kategorie	ConGebühr	Anmerkungen
SC/EC	70,- EUR	Auch friedliche Charaktere möglich (vgl. „Phasenkonzept“)
NSC -	35,- EUR	Mögliche Rollen im <a href="#">Forum</a>
Kinder	30,- EUR	Kinder/Jugendliche bis 18 Jahre. Teilnahme ab 10 Jahren.
Verpflegung	+ 50,- EUR	Donnerstag Abendbrot, Freitag/Samstag warme jeweils Abendmahlzeit, Frühstücksbuffet und kalte Küche mittags, Sonntag Frühstücksbuffet. Alle Erwachsenen müssen an der Verpflegung teilnehmen und alle die Kosten überweisen!

Bei Übernachtung von Sonntag auf Montag (s.u.) werden zusätzlich 5,- EUR Unkostenanteil fällig.

**Ab dem 01. Juli 2022 erhöhen sich die Congebühren um jeweils 15,- Euro (Datum der Überweisung).**

**Bitte überweist zeitnah zur Anmeldung, das macht allen das Leben leichter!**

Anmeldung (nur Seite 4-5) an:	Überweisung an:	Informationen und Kontakt
Thomas & Monika Felder Birkenweg 5 89350 Dürrlauingen  <a href="mailto:orga@archipelkampagne.de">orga@archipelkampagne.de</a>	Empfänger: Archipelkampagne e.V. IBAN: DE86 8205 1000 0130 0234 00 Bank: Sparkasse Mittelthüringen  <b>Verwendungszweck:</b> AK81 „Name des Spielers“, NSC/SC	Tel. Marcus: +49 151 67600982 Tel. Moni +49 162 6686061 Tel. Tommy: +49 179 3255530

und natürlich via Forum (<http://forum.archipelkampagne.de>).

Wir werden vor dem Con einen Discord Server einrichten. Wenn Ihr Fragen habt, meldet Euch!

# Anmeldeformular

Diese und die folgende Seite bitte komplett ausgefüllt an die Orga schicken ([orga@archipelkampagne.de](mailto:orga@archipelkampagne.de))

<b>Vorname</b>		<b>NUR bei Wunsch auf SC-Platz:</b>
<b>Nachname</b>		Steht alles im Forum!
<b>Strasse &amp; Nr.</b>		<b>Bitte folgendes im Forum hinterlegen:</b>
<b>PLZ, Ort</b>		Charakterbogen und Lernliste
<b>Telefon</b>		Hintergrundgeschichte
<b>Mobil</b>		Liste der SC (Aus-)Rüstung, Schild + Waffen
<b>Email</b>		

## Ich melde mich für folgende Kategorie an:

☐ SC/EC \_\_\_\_\_ (Name des Charakters) ☐ NSC

(ECs sind "Erfahrene Charaktere" z.B. wenn ein mächtiger NSC als Charakter übernommen wird, oder weniger Wert auf das Konzept der "Heldenreise" gelegt wird.)

## Hinweis:

- Wie bei allen Archipel-Cons werden die NSC-Rollen mit Dir abgesprochen und angepasst, komm gerne mit Ideen auf uns zu.
- Für das Setting des Cons kommen viele verschiedenen NSC Rollen in Frage: Krieger, Söldnerinnen, Mitglieder der fünf Kirchen, Magierinnen, Kräuterkundler, Mechanici, Heiler, Handlanger, Bedienstete... (Vgl. auch „Gruppenzugehörigkeit“ weiter unten).

## Ich möchte gerne...

☐ Viel Konfliktspiel ☐ Ich suche mir Konflikte ggf. selbst ☐ Eher keine Konflikte  
☐ Nachtwache halten (es wird nur eine Nachtwache von Freitag auf Samstag geben)

## Gewünschter Grad an Action / Gruppenzugehörigkeit

☐ ZivilistIn (Charakter will im Lager bleiben) oder ☐ KriegerIn (will mit ins Feld ziehen)

☐ Timbedien ☐ Drachenstein ☐ Eldengard ☐ NeuRhaetikon ☐ Dajin

☐ Elfen (evtl. zeitweise – dann gerne noch eine weitere Fraktion ankreuzen)

☐ Sonstiges, nämlich: \_\_\_\_\_ ☐ Egal

## Raum für weiter Anmerkungen z.B. Gruppenzugehörigkeit/Fragen:

**Ich will am liebsten Folgendes spielen (vgl. auch die Anmerkungen zu den Fraktionen im Forum):**  
(Vorstellungen zur NSC-Rolle, bzw. auch Wünsche zur SC Entwicklung)

**Ich will auf keinen Fall Folgendes spielen:**

**Ich bin Vegetarier. ☐ Folgende Allergien (keine Unverträglichkeiten) bitte berücksichtigen:**

☐ Ich möchte gerne bis Montag bleiben (Sonntag/Montag wird OT der baierische Feiertag genossen = +5€).  
Der Con-Beitrag inkl. Verpflegung i.H.v. \_\_\_\_\_ Euro wurde / wird am \_\_\_\_\_ überwiesen.

Ich werde am ☐ Donnerstag / ☐ Freitag voraussichtlich gegen \_\_\_\_\_ Uhr das Congelände erreichen.

☐ Ich möchte gerne im Zelt schlafen (um das Zelt bitte selbst kümmern, bzw. das Vereinszelt anfragen).

**Hiermit melde ich mich verbindlich zum LARP AK81 "Bergwardts Baum" an.**

**Die allgemeinen Geschäftsbedingungen auf den folgenden Seiten der Anmeldung habe ich gelesen, verstanden und stimme diesen zu.**

\_\_\_\_\_  
Ort, Datum

\_\_\_\_\_  
Unterschrift



# Allgemeine Geschäftsbedingungen des Veranstalters

1. Die Allgemeinen Geschäftsbedingungen gelten für die im Zusammenhang mit der Veranstaltung möglichen Belange.
2. Vertragspartner sind der Teilnehmer und der Veranstalter.
3. Die Teilnehmer genehmigen die Speicherung und Verwendung ihrer personenbezogenen Daten durch den Veranstalter zum Zwecke der Vorbereitung, Durchführung und Nachbereitung der Veranstaltung.
4. Eine Rückerstattung des Teilnahmebeitrages bei Nichtteilnahme ist grundsätzlich nur bis vier Wochen vor dem Veranstaltungstermin möglich. In diesem Fall muss eine Bearbeitungsgebühr von 35% des Teilnahmebeitrages, mindestens jedoch 35€ einbehalten werden. Danach kann keine Erstattung mehr erfolgen.
5. Das Mindestalter der Teilnehmer ist mit 18 Jahren angesetzt. Die Teilnahme von Kindern und Jugendlichen unter 18 Jahren ist nur in Begleitung einer personensorgeberechtigten Person gestattet. Liegt eine schriftliche Einverständniserklärung einer personensorgeberechtigten Person vor, ist die Teilnahme unter 18 Jahren in Begleitung einer volljährigen erziehungsbeauftragten Person in Absprache mit dem Veranstalter möglich. Die Aufsichtspflicht über minderjährige Teilnehmer obliegt zu jeder Zeit den personensorgeberechtigten oder erziehungsbeauftragten Begleitpersonen und wird nicht vom Veranstalter gewährleistet. Eltern haften für Ihre Kinder siehe BGB § 832 Haftung des Aufsichtspflichtigen.
6. Den Anweisungen der Veranstalter, seiner gesetzlichen Vertreter und seiner Erfüllungsgehilfen ist Folge zu leisten.
7. Die Brandschutzauflagen und Sicherheitsbestimmungen des jeweiligen Veranstaltungsortes sind einzuhalten.
8. Der Teilnehmer ist sich der Natur der Veranstaltung und insbesondere der daraus folgenden Risiken (Nachtwanderung, Kämpfe mit Polsterwaffen, eventuelle Zeckenbisse, etc.), sowie der erhöhten psychischen Belastung bewusst.
9. Der Teilnehmer verpflichtet sich, sich selbstständig über die geltenden Sicherheitsbestimmungen der Veranstaltung zu informieren und seine Ausrüstung nur nach eigener Sicherheitsprüfung zu verwenden.
10. Der Teilnehmer verpflichtet sich, nach Möglichkeit gefährliche Situationen für sich, andere Teilnehmer und die Umgebung zu vermeiden. Insbesondere zählt dazu das Klettern an ungesicherten Steilhängen, das Entfachen von Feuern außerhalb von dafür vorgesehenen Feuerstätten, die Verwendung von ungeprüften Waffen oder Ausrüstung, sowie übermäßiger Alkoholkonsum.
11. Teilnehmer, die gegen die Sicherheitsbestimmungen verstoßen, andere Teilnehmer gefährden oder den Anweisungen des Veranstalters in schwerwiegender Art und Weise nicht Folge leisten, können von der Veranstaltung verwiesen werden, ohne dass der Veranstalter eine Pflicht zur Rückerstattung des Teilnahmebeitrages (auch nicht teilweise) hat.
12. Der Veranstalter haftet nicht für Sach- oder Personenschäden, es sei denn, grob fahrlässiges Verhalten seitens des Veranstalters liegt vor. Für selbstverschuldete Schäden haftet der jeweilige Verursacher. Eine Personen - Privat - Haftpflichtversicherung empfehlen wir grundsätzlich und setzen diese daher voraus.
13. Für den Verlust von persönlichen Gegenständen und anderen Wertsachen übernimmt der Veranstalter keine Haftung.
14. Schadensersatzansprüche aus positiver Forderungsverletzung, Verschulden bei Vertragsabschluss und unerlaubter Handlung sind ausgeschlossen, soweit der Veranstalter, seine gesetzlichen Vertreter oder seine Erfüllungsgehilfen nicht vorsätzlich oder grob fahrlässig gehandelt haben.
15. Schadensersatzansprüche aus Unmöglichkeit der Leistung und Verzug sind bei leichter Fahrlässigkeit auf den Ersatz des vorhersehbaren Schadens beschränkt.
16. Hunde sind auf der Veranstaltung nur nach Absprache mit dem Veranstalter zugelassen. Für etwaige Schäden durch das Tier haftet der Halter des Hundes.

17. Jeder Teilnehmer erklärt sich damit einverstanden, dass vom Veranstalter Ton-, Film- und Videoaufnahmen angefertigt werden. Ton-, Film- und Videoaufnahmen der Veranstaltung werden nach der Veranstaltung im anmeldungspflichtigen Bereich des Online-Forums des Archipelkampagne e.V. für angemeldete Foren-Mitglieder bereitgestellt. Der Veranstalter macht Bilder nur der allgemeinen Öffentlichkeit zugänglich, sofern erkennbare abgebildete Personen ihr schriftliches Einverständnis dazu gegeben haben. Alle Rechte an Ton-, Film- und Videoaufnahmen bleiben den Veranstaltern vorbehalten.

18. Alle Rechte an der aufgeführten Handlung sowie das vom Veranstalter verwendete Ensemble von Begriffen und Eigennamen bleiben den Veranstaltern vorbehalten.

19. Jede öffentliche Aufführung, Übertragung oder Wiedergabe von Aufnahmen, auch Nachbearbeitung, ist nur mit vorherigem schriftlichem Einverständnis der Veranstalter zulässig.

20. Die Teilnehmerzahl ist beschränkt. Die Veranstalter behalten sich vor, im Vorfeld der Veranstaltung Teilnehmer ohne Angaben von Gründen gegen Rückerstattung des vollen Teilnahmebeitrages von der Veranstaltung auszuschließen.

21. Die Anmeldung bleibt bis zum vollständigen Begleichen des Teilnehmerbetrages vorbehaltlich. Erst das Eingehen der Anmeldung in Verbindung mit dem geforderten Geldbetrag macht die Anmeldung gültig.

22. Bei Anmeldung im Namen und Rechnung eines Dritten haftet der Anmeldende für dessen Verbindlichkeiten aus dieser Verpflichtung als Gesamtschuldner.

23. Sofern eine oder mehrere Bestimmungen der Allgemeinen Geschäftsbedingungen unwirksam sind oder werden, berührt das die Gültigkeit des Vertrages und der üblichen Bestimmungen nicht. Für den Fall der Nichtigkeit einzelner Bestimmungen gilt die Regelung, die der ursprünglich vorgesehenen wirtschaftlich am nächsten kommt und rechtlich zulässig ist.

24. Es gelten die Allgemeinen Geschäfts- sowie Teilnahmebedingungen der Veranstalter und das Recht der BRD.

25. Diese AGB treten mit Wirkung vom 01.01.2021 in Kraft und ersetzen alle vorhergehenden.

## Hinweise zu Bildaufnahmen während der Veranstaltung

Auf der Veranstaltung werden durch die Spielleitung Bildaufnahmen angefertigt. Diese werden anschließend im nicht-öffentlichen Bereich des Vereins-Forums ([forum.archipelkampagne.de](https://forum.archipelkampagne.de)) geteilt. Dort sind sie für alle angemeldeten Mitglieder sichtbar und können heruntergeladen werden. Für die Verwendung der Fotografien durch die Forumsmitglieder übernehmen der Verein und die Veranstalter keine Verantwortung, jedoch möchten wir euch alle bitten, sorgfältig und in Übereinstimmung mit dem allgemeinen Persönlichkeitsrecht (also auch dem Recht am eigenen Bild) mit allen Bildaufnahmen umzugehen.